



**BALF**

**PRAVILNIK**

**Liga 4+1**



# BALF Pravilnik

---

## Sadržaj

Upoznavanje i ciljevi lige .....	4
Opšte odredbe .....	5
Pravilna prijava igrača .....	6
Nepoštovanje pravilne prijave igrača .....	6
Depozit .....	7
Oduzimanje depozita .....	7
Utakmice .....	8
Zakazivanje, pomerenje i otkazivanje utakmice .....	8
Broj igrača .....	11
Oprema igrača .....	12
Igranje utakmica .....	13
Trajanje igre .....	13
Početak igre .....	13
Lopta u igri i izvan igre .....	14
Postizanje pogotka .....	14
Prekršaji i nespportsko ponašanje .....	15
Sankcionisanje nespportskog i nasilničkog ponašanja igrača i ekipe .....	22
Sistem takmičenja i utvrđivanje plasmana .....	25
Prva liga .....	25
Druga liga .....	27
BALF Kup .....	29



## BALF Pravilnik

---

# Sportsko udruženje BALF Futsal

# BALF

Sezona 2016/17

Direktori:

Nikola Pačić                      predsednik  
Vukašin Simić                    podpredsednik

Menadžeri balona:

Vladan Barišić                    menadžer Prve Lige 5+1 I Druge Lige 5+1 grupa "Partizan"  
Luka Arnaut                        menadžer Druge Lige 5+1 grupa "Fortis"  
Bogdan Praščević                menadžer Lige 4+1

Upravni odbor :

Nikola Pačić  
Vukašin Simić  
Vladan Barišić  
Nikola Aleksić                    (glavni sudija)

Kancelarija:

Stojana Novakovića 32

Telefoni:

060/329-19-15  
069/28-69-342

e-mail : [prijave@balf.rs](mailto:prijave@balf.rs)                    - prijava novog igrača  
          [info@balf.rs](mailto:info@balf.rs)                         - informacije  
          [zalbe@balf.rs](mailto:zalbe@balf.rs)                        - sve žalbe možete ovde poslati  
          [marketing@balf.rs](mailto:marketing@balf.rs)                    - svi upiti za saradnju I sponzorstva  
          [zaposlenje@balf.rs](mailto:zaposlenje@balf.rs)                    - svi zainteresovani za zaposlenje mogu ovde poslati svoj CV



# BALF Pravilnik

---

## Upoznavanje I ciljevi lige

BALF liga je osnovana 2014 godine sa ciljem da ljudima omogući osećaj takmičenja I da osigura zanimljiv I drugačiji fudbal u odnosu na klasično iznajmljivanje termina u balonu. Vest o Ligi se ubrzo proširila po gradu, interesovanje je skočilo I liga je dobila format ovakav kakav danas ima.

Cilj lige je da svi amateri, rekreativci, polu-profesionalci odnosno svi oni koji vole fudbal učestvuju i pomognu nam da razvijamo i unapređujemo Ligu svakodnevno. Da se uživa u sportu, dobrom druženju i po kojem pivu. Zbog ovih razloga čvrsto držimo stav da poenta lige nije u novčanim nagradama nego da je najvažnije da se poštuje drugarstvo, fer plej i sport, popije koje pivo i uživa. Nagrade su pehari, medalje, nagrade sponzora (ako ih bude bilo)

Naš zvanični slogan je :

**SPORT. REKREACIJA. DRUŽENJE**

I sve što budemo radili biće u duhu slogana.

Puno sreće u takmičenju !



# BALF Pravilnik

---

## Opšte odredbe

Učesnici BALF-a su dužni da se pridržavaju uslova i odredbi ovog Pravilnika.

BALF zadržava pravo da izmeni i dopuni Pravilnik, s tim da će se sve izmene objaviti na sajtu.

Sve odluke Upravnog Odbora u vezi sa ovim Pravilnikom i prijavom u BALF smatraju se prihvaćenim i konačnim, a isključivo pravo tumačenja svih odredbi zadržava Upravni Odbor.

U slučaju nanošenja materijalne štete od bilo koje ekipe ili pojedinca, ista se mora nadoknaditi.

Vođa ekipe svojim potpisom na prijavi garantuje da su svi igrači sa spiska zdravi i sposobni za nastup, i da na turniru nastupaju po sopstvenoj želji i na sopstvenu odgovornost.

Ispunjavanjem prijave, igrači preuzimaju odgovornost za eventualne povrede nastale na terenu i pored terena za vrijeme trajanja turnira, čime se organizator odriče odgovornosti za iste.

U slučaju povrede igrača, vođa ekipe je obavezan o tome pismeno obavijestiti dežurnog zdravstvenog radnika najkasnije 15 minuta po završetku utakmice odnosno napuštanja prostora predviđenog za odigravanje utakmica.

Rok za izdavanje pehara, medalja i nagrada je najkasnije 90 dana od završene poslednje utakmice u BALF ligi.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 1

### Pravilna prijava igrača

Svaka ekipa, odnosno učesnik BALF-a, je dužan da prijavi članove svoje ekipe na sledeći način:

- popuni prijavu na našem sajtu, u prijavi ima mesta za osam igrača, ako ekipa ima više igrača koje želi da prijavi, to može učiniti tako što će njihove podatke poslati na e-mail
- najkasnije, nedelju dana pred prvu utakmicu dostave organizatorima kopije ličnih karti svih igrača

Svaka ekipa će biti ograničena brojem novih igrača koje mogu prijaviti u toku sezone.

Broj novih igrača koji se prijavljuju naknadno, u toku sezone, može biti deset.

Novi igrači moraju biti prijavljeni najkasnije 12h pred početak utakmice i to na sledeći način:

- poslati e-mail na [prijave@balf.rs](mailto:prijave@balf.rs), koji će sadržati ime i prezime igrača, njegov jmbg, kao i ekipu za koju nastupa
- na utakmici dostaviti organizatorima kopiju lične karte novog igrača

Zašto se daje matični broj igrača?

U ligi učestvuje mnogo ljudi sa istim imenima, prilikom unosa njihovih podataka u bazu podataka mora se uneti neki karakteristični podatak koji će se razlikovati od igrača do igrača, taj podatak je JMBG.

Takođe, JMBG se daje da bi organizatori znali ko dolazi na utakmice i da u slučaju incidenata može tu osobu prijaviti nadležnim organima.

BALF čuva privatnost i podatke svojih učesnika tako da se dati podaci neće zloupotrebljavati ni na koji način.

Zašto se ekipa prijavljuje samo preko e-maila, odnosno preko sajta ?

Ekipe se prijavljuju putem sajta iz razloga jer se prijava direktno upisuje u bazu podataka.

Svi koji budu hteli da se prijave na drugačiji način neće moći.

### Nepoštovanje pravilne prijave igrača

Za svako kršenje Pravila br.1 (pravilo o pravilnoj prijavi igrača), od strane učesnika lige, predviđa se sledeća kazna:

- ekipa neće moći da učestvuje u ligi
- igrač koji nije prijavljen po pravilniku neće moći da učestvuje u takmičenju
- ako ekipa dovede na utakmicu igrača za koga se ispostavi da nije prijavljen, a sa tim igračem ekipa broji minimum (pet) članova koji mogu da igraju utakmicu, utakmica će biti zavedena službenim rezultatom u korist protivničke ekipe a ekipi koja je načinila prešaj biće oduzet depozit u visini tog termina.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 2

### Depozit

Depozit iznosi 7500 rsd. Odnosno 3x2500, vrednost tri utakmice.

Depozit služi kao osiguranje da će se ekipa takmičiti, ozbiljno shvatiti i poštovati protivnika, kao i njegovo vreme.

Svaka ekipa je dužna da plati depozit, najkasnije dve nedelje od prijave ekipe.

Depozit se plaća jednom, prilikom prijave ekipe, i prenosi se iz sezone u sezonu.

Depozit je moguće koristiti da se plati utakmica ali samo u visini od 500 rsd i to maksimalno 3 puta u toku sezone odnosno na tri utakmice po 500 rsd ukupno 1500 rsd je na raspolaganju ekipama.

Ako ekipa istorši više od ovih predviđenih 1500 rsd u obavezi je da donese dugovanje pre sledećeg termina u protivnom igranje utakmica joj neće biti omogućeno

Ukoliko ekipa iskoristi deo depozita (dozvoljenih 1500 rsd) za plaćanje utakmica dužna je da pre početka sledeće sezone doplati depozit do visine od 7500 rsd.

### Oduzimanje depozita

Ukoliko ekipa iz bilo kog razloga odluči da odustane od takmičenja u sred sezone gubi pravo na depozit i dužna je da ga prilikom sledeće prijave plati.

Ako ekipa odluči da se po završetku sezone povuče iz lige i ne želi da nastavi sledeću sezonu ima pravo na povrat 50% od ostalog depozita.

Posle odigrane druge sezone ekipa ima pravo da traži depozit nazad. Depozit se vraća u roku od 90 dana od završene druge sezone.

Ako ekipa plati depozit pre početka takmičenja i odluči da se ne takmiči nema pravo na povraćaj depozita.

Za svako kršenje Pravila br. 3 (Pravilnika o Utakmicama) depozit se oduzima na sledeći način:

- za nepoštovanje vremena za pomeranje/otkazivanje utakmice oduzima se deo depozita u visini jednog termina.
- Za otkazivanje utakmice van roka koji je za to predviđen oduzima se depozit u visini od 5000rsd.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 3

### Utakmice

Igranje utakmica je definisano sledećim pravilima :

#### Pravilo 3.1

### Zakazivanje, pomeranje i otkazivanje utakmice

#### Pravilo 3.1.1

##### Redovno kolo

Raspored se formira za celo takmičenje unapred. Termini igranja biće poznati svim ekipama od prvog do poslednjeg kola.

Prilikom prijave ekipe kapiten je u obavezi da javi organizatoru koji periodi igranja njegovoj ekipi najviše odgovaraju i da li njegova ekipa (članovi ekipe) slave slavu ili imaju u planu neka dešavanja koja mogu uticati na pravljenje kalendara.

Termini igranja lige, redovnih kola, su :

- Petak od 18h - 22h
- Subota od 16h – 22h
- Nedelja od 16h – 22H
- Ponedeljak od 18h, 20h i 22h

Termini igranja Kup takmičenja su:

- Utorak od 18h – 22h
- Sreda od 18h – 22h
- Četvrtak od 18h – 22h

Ovi termini se razlikuju od balona do balona i zavise od raspoloživosti i ne znači da će jedna ekipa imati stalan termin.

Ukoliko neki od termina u kalendaru ne odgovara ekipa ima pravo da najmanje tri dana pre zakazanog termina traži odlaganje utakmice.

Ako se utakmica igra u subotu minimalni rok za otkazivanje je četvrtak do 20:00h, odnosno ukoliko se utakmica igra u nedelju taj rok je petak u 20:00h.

Ova otkazana utakmica će se zakazati po Pravilniku o Zakazivanju vandrednog kola

Svaka ekipa ima pravo da otkaže dva puta unapred zakazanu utakmicu.

Ukoliko se utakmica otkaže na dan igranja ili do 16:00h dan pred utakmicu, ekipi koja otkazuje utakmicu se skida depozit u visini od 5000 i zavodi se službeni rezultat.

Otkazivanje utakmice van roka koji je definisan za to, a pre roka koji je određen za skidanje 5000 dinara depozita i iskorišćenim pravom za odlaganje utakmici, rezultuje skidanjem depozita u iznosu od 2500 i zavođenjem službenog rezultata za protivničku ekipu.

Ukoliko ekipa iskoristi da dva puta pomeri termin, svako sledeće pomeranje će se, pa makar bilo i u predviđenom roku za pomeranje, zavoditi pobedom od 3-0 za protivnika i skidati depozit.





# BALF Pravilnik

---

\*/Primer 1 : Utakmica je zakazana za subotu u 19h, otkazivanjem utakmice do četvrtka do 19:59 ekipa ne snosi posledice, ako se ipak utakmica otkáže u četvrtak u 20:00 ekipa gubi utakmicu službenim rezultatom i skida joj se depozit u visini od 2500./\*

\*/Primer 2 : Utakmica je zakazana za nedelju u 21h, ukoliko se utakmica otkáže do subote u 16h skida se depozit u visini od 2500 rsd i zavodi službeni rezultat, ukoliko se otkáže makar minut kasnije skida se 5000 i zavodi službeni rezultat/\*

Kalendar takmičenja će se nalaziti na sajtu a svaki igrač će dobijati obaveštenje, putem BALF aplikacije, o sledećem terminu nedelju dana unapred kao i dan pred igranje.

Igrači su dužni da svom kapitenu potvrde dolazak na utakmicu.

Ovim putem je kapitenu znatno olakšano vođstvo ekipe.

Podrazumevano je da ekipa dolazi na unapred kalendarom definisan termin i bez potvrde kapitena ali svakako se traži da kapiten potvrdi dolazak svoje ekipe. Ukoliko kapiten to ne uradi i njegova ekipa ne dođe na ugovoreni termin izgovor ' Nisam potvrdio termin' ne važi i ekipa rizikuje izbacivanje iz lige, a ukoliko ne budu bili izbačeni zavodi se službeni rezultat uz oduzimanje depozita u visini od 5000.

## Pravilo 3.1.2.

### Zakazivanje vanrednog kola

Ukoliko je došlo do otkazivanja termina redovnog kola, ekipa koja je otkazala termin ima rok od 14 dana od dana zakazanog termina da tu utakmicu i odigra. Specijalni slučaj je ako nema slobodnih termina u balonima organizator može produžiti ovaj rok sve dok se ne oslobodi neki termin.

Postupak zakazivanja ovih utakmica je sledeći :

- u dogovoru sa drugom ekipom, uzimajući u obzir slobodne termine, određuje drugi termin igranja ali ovog puta ekipa, koja je otkazala prvi put, nema pravo da ponovo otkáže.

Otkazivanje ovog termina :

- ako se utakmica zakazuje danas za sutra ona se može otkazati od strane ekipe koja ima pravo na to najkasnije do večere pred utakmicu
- ako se utakmica zakazuje danas za danas nema prava pomeranja
- i ako se utakmica zakazuje za neki dalji period ona se može otkazati najkasnije 12h od trenutka dobijanja poruke sa informacijom o novom terminu igranja.

Svaka ekipa može jednom da uputi molbu za pomeranje termina, ukoliko se desi da su obe ekipe tražile pomeranje po jedanput, ponovo se u dogovoru sa njima zakazuje konačan termin koji se ne može otkazivati.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo 3.1.3

### Predviđene kaznene mere u slučaju kršenja pravilnika 3.1.1 i 3.1.2

U slučaju da nisu ispoštovani pravilnici, o Zakazivanju redovnog kola (3.1.1) i Zakazivanju vandrednog kola (3.1.2), ekipa koja je u prekršaju snosi sledeće posledice:

- u slučaju otkazivanja utakmice posle isteka perioda koji je za to određen (12 časova od trenutka dobijanja rasporeda) ekipi se skida deo depozita u visini od 2500rsd i utakmica se zavodi rezultatom od 3-0 za protivničku ekipu.
- u slučaju otkazivanja utakmice 24h pred zakazani termin ekipa gubi depozit u visini od 5000rsd i zavodi se službeni rezultat od 3-0 za protivničku ekipu.
- ako se utakmica koja je odložena ne odigra u roku od 14 dana od zakazanog termina, ekipi se oduzima depozit u visini od 2500rsd i zavodi službeni rezultat za protivničku ekipu

Ukoliko se desi da su obe ekipe zatražile po jednom otkazivanje, a ispoštovani su uslovi za otkazivanje, ponovo se u dogovoru sa ekipama a imajući u vidu slobodne termine, određuje konačni termin igranja koji nije moguće otkazivati. Ako se ipak desi otkazivanje ekipa koja otkazuje snosi sledeće posledice :

- Skidanje depozita u visini od 2500
- Zavođenje službenog rezultata za protivničku ekipu

## Pravilo 3.1.4

### Zakazivanje Kup utakmice

Raspored igranja Kup utakmica je unapred definisan od strane organizatora i poznat je svim učesnicima pre početka takmičenja.

Ukoliko termin igranja utakmice ne odgovara ekipa ima pravo da traži pomeranje.

Pomeranje može da se traži najmanje nedelju dana pre unapred definisanog termina igranja i u tom slučaju se u dogovoru sa drugom ekipom, uzimajući u obzir slobodne termine, određuje drugi termin igranja ali ovog puta ekipa, koja je otkazala prvi put, nema pravo da ponovo otkaže.

Svaka ekipa može jednom da uputi molbu za pomeranje termina, ukoliko se desi da su obe ekipe tražile pomeranje po jedanput, ponovo se u dogovoru sa njima zakazuje konačan termin koje se ne može otkazivati.

### Pravilo 3.1.4.1

#### Predviđenje kaznene mere

Ukoliko se ne ispostuje rok za pomeranje igranja Kup utakmice, ekipi koja je u prekršaju snosi sledeće posledice :

- Oduzima se deo depozita u visini od 2500
- zavodi se službeni rezultat za protivničku ekipu što automatski znači izbacivanje iz Kupa

Ukoliko se desi da su obe ekipe zatražile po jednom otkazivanje, a ispoštovani su uslovi za otkazivanje, ponovo se u dogovoru sa ekipama a imajući u vidu slobodne termine, određuje konačni termin igranja koji nije moguće otkazivati. Ako se ipak desi otkazivanje ekipa koja otkazuje snosi sledeće posledice :

- Skidanje depozita u visini od 5000
- Zavođenje službenog rezultata za protivničku ekipu što automatski znači izbacivanje



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 3.2

### Broj igrača

Utakmica se igra sa dve ekipe koje se sastoje od najviše 5 igrača na terenu, od kojih je jedan golman. Najveći broj igrača po ekipi na utakmici je 12, 5 igrača na terenu i 7 igrača u izmeni. Najmanji broj igrača na utakmici je pet.

Zamene se mogu koristiti na svakoj utakmici.

Zamena igrača se vrši putem „letećih“ izmena.

Broj „letećih“ izmena u toku utakmice nije ograničen.

Igrač koji je bio zamenjen može da se vrati u teren kao zamena drugog igrača.

"Leteća" izmena je ona koja je izvršena dok je lopta u igri, a za koju treba da budu ispunjeni sledeći uslovi:

- igrač koji napušta teren to čini tako što prelazi aut liniju prolazeći kroz sektor nazvan "zona izmene";
- igrač koji ulazi u teren takođe treba da to učini iz "zone izmene", ali ne dok igrač koji napušta teren nije potpuno prešao preko aut linije;
- sudija određuje gde se nalazi zona izmene;
- sudijske odluke odnose se i na rezervne igrače, bilo da su pozvani u igru ili ne;
- izmena može da se izvrši samo dok ekipa čiji se igrač menja ima loptu u posedu i nisu u fazi odbrane.
- izmena ne sme da se izvrši dok je protivnička ekipa u fazi napada
- izmena je u potpunosti izvršena kada rezervni igrač uđe u teren i od tog trenutka postaje igrač, a igrač koga je on zamenio prestaje da ima to svojst
- Golman može da zameni svoje mesto sa bilo kojim drugim igračem.

## Pravilo br. 3.2.1

### Predviđene kaznene mere

Ako za vreme "leteće izmene" rezervni igrač uđe u teren pre nego što je zamenjeni igrač potpuno napustio teren, sudija treba da zaustavi igru i da uradi sledeće :

- Sudija treba da uputi zamenjenog igrača da napusti teren, pokaže žuti karton zameni i da nastavi igru indirektnim udarcem koji će izvesti protivnička ekipa, sa mesta gde se lopta nalazila kada je igra zaustavljena. Međutim, ako se lopta nalazila unutar kaznenog prostora, indirektan udarac treba da se izvede sa linije 5 m, na mestu koje je najbliže položaju lopte kada je igra zaustavljena.

Ako za vreme "leteće izmene" rezervni igrač uđe u teren ili zamenjeni igrač napusti teren na mestu koje je izvan zone izmene, sudija treba da zaustavi igru i :

- da pokaže žuti karton igraču koji je učinio prekršaj i da nastavi igru indirektnim slobodnim udarcem, koji će izvesti protivnička ekipa sa mesta gde se lopta nalazila u trenutku prekida igre. Međutim, ako se lopta nalazila unutar kaznenog prostora indirektan udarac treba da se izvede sa linije 5 m, sa mesta koje je najbliže položaju lopte kada je igra zaustavljena.



# BALF Pravilnik

---

Ako zbog isključenja u bilo kom timu ostane manje od 3 igrača (uključujući golmana) i ekipa koja ima manjak igrača ne želi da nastavi utakmicu, meč se prekida i zavodi službenim rezultatom za protivničku ekipu.

U koliko ekipa koja je ostala sa manje od 3 igrača (uključujući golmana) odbije da plati utakmicu zbog dobijenih kartona, prekida utakmice i zavođenja službenog rezultata skida joj se depozit u visini od 5000rsd i dobija opomenu pred isključenje iz lige.

## Pravilo br 3.3

### Oprema igrača

Igrač ne sme da nosi bilo šta što može da bude opasno po druge igrače, uključujući svaku vrstu nakita.

Nakit pred utakmicu treba da se skine, uključujući lančiće, minđuše, prstenje, satove itd.

Uobičajena oprema igrača treba da se sastoji od dresa, šortsa, štucni\*, štitnika\*, kao i patika. Dozvoljena patika treba da je od platna ili neke meke kože, sa gumenim đonom ili nekim sličnim materijalom.

Nošenje patika je obavezno, kopačke ne smeju da se nose

Dresovi su obavezni za PRVU 4+1 BALF Ligu za ostale lige nije neophodno ali je svakako poželjno da ih ekipe imaju.

U slučaju da obe ekipe nemaju dresove ili imaju dresove ali sličnih boja ekipa koja je gostujuća će nositi markere.

Dresovi moraju biti numerisani na leđima, brojevima od nula do devedestdevet, u boji koja je u kontrastu sa osnovnom bojom dresa.

Brojevi treba da se nalaze i na prednjoj strani dresa i šortsa, ali manjih dimenzija (opciono).

Štitnici treba da budu potpuno pokriveni štucnama i treba da su od materijala koji je pogodan da obezbedi odgovarajući stepen zaštite (guma, poliuretan, plastika ili sličan materijal) ali nije obavezno da se nosi na utakmicama.

### Pravilo br. 3.3.1

#### Predviđene kaznene mere za prekršaj ovog pravila

Za svaki prekršaj ovog Pravila, igrač koji ga je počinio treba da bude upozoren da napusti teren, kako bi svoju opremu doveo u red ili da ono što nedostaje toj opremi uzme.

Igrač ne može da se vrati u teren, a da se prethodno ne javi sudiji, koji treba da se uveri da je oprema igrača u redu.

Igrač može da se vrati u igru u trenutku kada je lopta izvan igre.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 4

### Igranje utakmica

Igranje utakmica u BALF ligi je definisano skupom sledećih pravila:

#### Pravilo br. 4.1

### Trajanje igre

Trajanje igre je dva puta po 25 minuta.

Merenje vremena je zagarantovano od merioca vremena.

Ako merilac vremena nije na raspolaganju glavni sudija obavlja taj posao.

Trajanje svakog poluvremena ne može da bude produženo da bi se omogućilo izvođenje kaznenog udarca.

Prilikom prekida utakmice iz bilo kog razloga ne dolazi do zaustavljanja vremena, takođe nema ni nadoknade izgubljenog vremena.

Vremenski odmor između poluvremena je 5 minuta.

#### Pravilo br. 4.2

### Početak igre

Na početku igre izbor strana i početnog udarca određuje se pomoću novčića.

Ekipe koje dobije ima pravo da bira ili stranu ili početni udarac.

Putem početnog udarca igra počinje, ili se nastavlja posle prekida, postizanja gola, početka drugog poluvremena.

Iz početnog udarca može se postići pogodak.

Pošto je glavni sudija dao znak, igra treba da počne izvođenjem udarca (odnosno igranjem loptom dok ona stoji na terenu na sredini igrališta) u protivničku polovinu terena.

Svi igrači treba da se nalaze na svojoj polovini, a protivnički igrači treba da budu na udaljenosti od najmanje 3 m od lopte, sve dok lopta ne bude u igri.

Lopta nije u igri sve dok ne krene napred.

Izvođač početnog udarca ne može da igra loptom po drugi put sve dok nju nije dotakao ili njome nije igrao neki drugi igrač.

Posle postignutog pogotka igra treba da bude nastavljena na isti način kako je to ovim pravilom definisano.

Posle odmora (poluvremena) ekipe treba da promene strane i udarac treba da izvede igrač suprotne ekipe od one koja je počela igru.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo 4.2.1

### Predviđene kaznene mere za kršenje ovog pravila

Za svaki prekršaj ovog pravilnika početni udarac treba ponoviti.

Međutim, ako igrač koji je izveo udarac ponovo igra loptom pre nego što je dotaknuta ili igrana od strane drugog igrača, treba da bude dosuđen indirektan udarac za protivničku ekipu, sa mesta gde se prekršaj dogodio. Ako se taj prekršaj dogodio unutar kaznenog prostora protivničke ekipe, indirektan udarac treba da se izvede sa linije 5 m, sa tačke koja je najbliža onoj gde se prekršaj dogodio. Ispuštena lopta je način za nastavak meča, posle svih privremenih prekida, dok je lopta još bila u igri. Da bi se igra nastavila, pod uslovom da odmah pre prekida lopta nije prešla gol aut ili aut liniju, jedan od sudija treba da spusti loptu na mesto gde se nalazila u trenutku prekida, izuzev ako je to bilo unutar kaznenog prostora. U tom slučaju lopta treba da bude spuštena na liniju 5 m, najbliže mestu gde se lopta nalazila kada je igra zaustavljena. Za loptu se smatra da je u igri u trenutku kada dotakne teren. Ako ona pri tome pređe preko gol aut ili aut linije, pošto je sudija spustio, ali pre nego što je nju dotakao neki igrač, sudija treba ponovo da je spusti. Ni jedan igrač ne može da igra loptom dok ona nije dotakla teren. Ako ovaj uslov nije ispunjen, sudija će ponovo spustiti loptu.

## Pravilo br. 4.3

### Lopta u igri I izvan igre

Martinele koje okružuju teren pripadaju terenu. Tako su gol aut i aut linija ustvari martinele.

Lopta je izvan igre:

- Kada celom svojom zapreminom pređe preko martinele. Ako lopta udari u ivicu martinele i odbije se u teren lopta je i dalje u igri;
- kada je igra zaustavljena od strane sudije;
- kada lopta dodirne plafon, u tom slučaju loptu u igru ubacuje ekipa suprotna od one koja ju je zadnja dodirnula i to sa one tačke aut-linije koja je najbliža tački gde je lopta udarila u plafon.

Lopta je u igri u svakom drugom trenutku, od početka do kraja, uključivši slučajeve:

- kada se odbije od stative ili prečke u teren;
- kada se odbije bilo od glavnog ili drugog sudije kada se oni nalaze na terenu.

## Pravilo br. 4.4

### Postizanje pogotka

Pogodak je postignut kada:

- lopta celom svojom zapreminom pređe preko gol linije, između stativa i ispod prečke, pod uslovom da nije ubačena, nošena ili namerno ubačena šakom ili rukom, od strane igrača napadajućeg tima.
- Ukoliko lopta uđe od martinele u gol, pogodak se priznaje.

Ekipa koja je postigla veći broj pogodaka u toku igre je pobjednik.

Ako nije postignut ni jedan pogodak ili su ekipe postigle isti broj pogodaka, igra je završena nerešeno. Za takve mečeve, pravila takmičenja mogu da predvide druge načine određivanja pobjednika, kao što su penali.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br 4.5

### Prekršaji I nesportsko ponašanje

Svaki prekršaj I nesportsko ponašanje biće sankcionisano od strane Upravnog odbora BALF-a prateći sledeća pravila:

#### Pravilo br. 4.5.1

### Slobodan udarac

Slobodan udarac može biti dvojak:

- Direktan, iz koga pogodak može da bude postignut neposredno (direktno) protiv strane koja je pogrešila
- Indirektan, iz koga pogodak ne može da bude postignut sve dok lopta nije taknuta ili njome nije igrao neki

drugi igrač (osim igrača koji je izveo udarac) pre nego što je ušla u okvir gola.

Kada igrač izvodi slobodan udarac, svi protivnički igrači treba da budu udaljeni najmanje 5 metara od lopte, sve dok je ona u igri.

Lopta je u igri kada krene napred.

Ako se igrač protivničke ekipe nađe bliže od 5 metara lopti pre nego što je slobodan udarac izveden, sudija treba da naredi da se slobodan udarac ponovi, sve dok se ne postupi po Pravilu.

Prilikom izvođenja slobodnog udarca igrač koji izvodi udarac može da bira da li želi da mu sudija postavi živi zid ili će bez postavljanja živog zida izvesti slobodni udarac

Ukoliko izabere da mu sudija postavi živi zid dužan je da sačeka sudijski znak pre nego što izvede udarac I lopta mora a miruje na zemlji.

Kada se izvodi slobodan udarac izvođač ne može da igra po drugi put loptom, sve dok je ne takne ili njome ne igra neki drugi igrač.

#### Pravilo br. 4.5.1.1

### Predviđene kaznene mere za kršenje ovog pravila

Ako je, pri izvođenju slobodnog udarca, protivnički igrač bliže lopti nego što je dozvoljeno, udarac se ponavlja.

Ako igrač koji izvodi slobodan udarac, posle udarca igra loptom po drugi put pre nego što ju je dotakao ili igrao njome drugi igrač, izvodi se indirektan slobodan udarac za protivničku ekipu, sa mesta gde se prekršaj dogodio. Međutim, ako je prekršaj učinjen unutar kaznenog prostora, indirektan slobodan udarac treba da se izvede sa linije 5 m, sa tačke koja je najbliža mestu gde je učinjen prekršaj.

Ako ekipa koja izvodi slobodan udarac utroši više od 5 sekundi za to sudija treba da dosudi indirektan slobodan udarac za protivničku ekipu.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 4.5.2

### Direktni slobodan udarac

Direktan slobodan udarac se dosuđuje protivničkom timu, ako igrač namerno učini jedan od sledećih prekršaja u

maniru za koji sudija smatra da je nepažljiv, bezobziran ili previše grub:

- šutne ili pokuša da šutne protivnika
- saplete ili pokuša da saplete protivnika;
- skače na protivnika;
- napada protivnika, čak i ramenom;
- udari protivnika;
- gura protivnika

Direktan slobodan udarac takođe se dosuđuje protivničkom timu ako igrač počini bilo koji od sledećih prekršaja:

- drži protivnika;
- pljune protivnika;
- ukliza s namerom da ide na loptu kada je ona u posedu protivničkog igrača
- igra rukom na loptu, sa izuzetkom golmana u njegovom kaznenom prostoru.

Direktan slobodan udarac se izvodi sa mesta gde se prekršaj dogodio.

Direktni prekršaji nazivaju se i KUMULATIVNIM PREKRŠAJIMA.

### Pravilo 4.5.2.1

#### Kumulativni prekršaji

Posle šest načinjenih faulova, sudija za svaki sledeći prekršaj svira kazneni udarac.

Kazneni udarac koji se dosuđuje zbog kumulativnih prekršaja može da se izvede sa bilo kog mesta na liniji od 10m (igrač može loptu pomerati levo desno po želji) ili sa mesta na kome se desio faul ako je ono bliže ali u tom slučaju lopta mora striktno da stoji na tom mestu.





# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 4.5.3

### Indirektni slobodni udarac

Indirektan slobodan udarac dosuđuje se protivničkom timu, sa mesta gde se prekršaj dogodio, ako igrač:

- kada lopta nije u igri, namerno sprečava napredovanje protivnika;
- sprečava golmana da igra loptom, koja je u njegovim rukama;
- čini neki od prekršaja koji u ovom Pravilniku nisu spomenuti, a zbog kojih može da dobije opomenu ili da bude isključen.
- Drži se za martinelu jednom rukom duže od 3 sekunde.
- Drži se za martinelu sa obe ruke, sem u slučaju kada je gurnut sa leđa pa to čini da bi sprečio udarac od martinelu. Ali i tada, čim uspostavi ravnotežu, mora da pusti martinelu jer u suprotnom biće sviran indirektan udarac

Indirektan slobodan udarac dosuđuje se protivničkom timu ako golman počini jedan od sledećih prekršaja:

- dotakne ili kontroliše rukama loptu koju je njemu namerno uputio njegov saigrač;
- kada posle ubacivanja lopte u igru (posle auta) od igrača iz njegove ekipe, lopta pođe neposredno (direktno) ka golmanu, a on je dotakne ili kontroliše rukama;
- ako dodirne loptu ili je kontroliše rukama duže od 5 sekundi;

Ukoliko igrač odigra sam sebi od martinelu sa namerom da pređe (dribla) protivničkog igrača svira se indirektan udarac. Ako prilikom odigravanja od martinelu isti igrač pipne loptu pre nego što je neko drugi dotakao svira se indirektan udarac.

Ukoliko igrač vodi loptu pored martinele i prilikom davanja for-a sebi lopta udari od martinelu ne svira se indirektan udarac, sem ako sudija ne vidi da je postojala namera da se lopta odigra samom sebi od martinelu.

Indirektan slobodan udarac se izvodi sa mesta gde se prekršaj dogodio, ukoliko to nije bilo u kaznenom prostoru, u kom slučaju se udarac izvodi sa linije kaznenog prostora, najbliže mestu učinjenog prekršaja.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 4.5.4

### Kazneni udarac

Kazneni udarac (penal) se dosuđuje ako igrač izvrši bilo koji od gore pomenutih prekršaja u svom kaznenom prostoru, nezavisno od pozicije lopte, ali pod uslovom da je lopta u igri.

Kazneni udarac se izvodi sa tačke za kazneni udarac odnosno sa 6m. Ukoliko se tačka za izvođenje penala ne nalazi na liniji od 6m, penal treba izvesti sa udaljenosti od 6m.

I to na sledeći način:

Svi igrači, osim igrača koji ga izvodi, a prethodno je identifikovan i protivničkog golmana, treba da budu na terenu, ali izvan kaznenog prostora, udaljeni najmanje 5 metara od tačke sa koje se izvodi kazneni udarac;

Protivnički golman mora da stoji (licem prema izvođaču udarca) na liniji gola između stativa, sve dok lopta ne bude u igri;

Igrač koji izvodi kazneni udarac mora da šutira napred i ne može da igra loptom po drugi put, sve dok ona ne bude dotaknuta ili njome ne igra neki drugi igrač.

Lopta je u igri kada krene napred.

Pogodak može da bude postignut direktno iz takvog kaznenog udarca.

### Pravilo 4.5.4.1

#### Uputstva za izvođenje udaraca sa mesta za kazneni udarac (PENALI)

Uslovi pod kojima se izvode udarci sa tačke za kazneni udarac, da bi se odredila pobednička ekipa u nerešenim utakmicama u "nok-aut" takmičenju su sledeći:

- Sudija treba da izabere gol na kome će se izvoditi udarci
- Sudija treba da baci novčić, da bi se odlučilo koja će ekipa prva izvoditi udarce
- Treba da se izvede po tri udaraca, naizmenično, od strane trojice različitih igrača iz svake ekipe
- Ova trojica igrača se prijave sudiji od strane kapitena svake ekipe pre izvođenja udaraca, a treba da budu među onima koji su uneti u spisak dvanaest igrača pre utakmice
- Ako pre završetka serije udaraca, bude očigledno da jedna ekipa ima prednost koju druga ne može da sustigne udarci se dalje ne izvode
- Ako posle izvođenja tri udaraca od strane svake ekipe obe postignu isti broj pogodaka, udarci treba da budu nastavljeni po istom redu sve dok obe ekipe ne izvedu isti broj udaraca (nije potrebno po 3 udaraca), a jedna postigne gol više iz istog broja udaraca
- Ovi dodatni udarci moraju da budu izvođeni od igrača koji nisu izveli ni jedan od prvih tri udaraca, kada je svaki od njih izveo udarac, igrači treba da nastave izvođenje udaraca po istom redosled
- Bilo koji igrač, isključen iz igre, ne može da učestvuje u izvođenju udaraca
- Svaki igrač može da promeni mesto sa golmanom

Dok je izvođenje u toku, svi igrači treba da ostanu na terenu, na suprotnoj polovini terena od strane na kojoj se udarci izvode. Ovo se ne odnosi na igrača koji izvodi udarac, kao i na golmane.

Onaj golman, koji je iz istog tima kao i igrač koji izvodi udarac, ne sme da ometa tok izvođenja udaraca.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo 4.5.4.2

Za svaki prekršaj ovog Pravila predviđene su sledeće kazne:

Od strane odbrambene ekipe:

- udarac treba da bude ponovljen, ako nije postignut pogodak, u suprotnom ne

Od strane napadajuće ekipe, ali ne od onog igrača koji izvodi udarac:

- pogodak treba da bude poništen, a udarac ponovljen ukoliko gol nije postignut, udarac se ne ponavlja

Od igrača koji izvodi kazneni udarac :

- ako je lopta u igri, igrač protivničke ekipe će izvesti indirektan slobodan udarac sa mesta gde je prekršaj načinjen
- ako je to mesto unutar kaznenog prostora, udarac se izvodi sa linije kaznenog prostora, sa tačke koja je najbliža mestu prekršaja.

## Pravilo 4.5.5

### Izvođenje aut-a

Kada lopta celom svojom zapreminom pređe preko martinele ili dodirne plafon, treba da bude vraćena u igru nogom, u bilo kom pravcu, sa mesta gde je prešla preko martinele, od strane igrača protivničke ekipe u odnosu na igrača koji je, pre toga, poslednji dotakao loptu.

Lopta mora da miruje na mestu koje je najbliže mestu na kome je lopta prešla preko martinele.

Smatra se da je lopta u igri odmah kad je šutnuta napred, a igrač koji vrši ubacivanje ne sme da igra loptom po drugi put, sve dok njom ne igra ili je ne dotakne drugi igrač.

Igrači protivničke ekipe moraju da budu udaljeni najmanje 5 metara od mesta sa koga se izvodi ubacivanje.

Ubacivanje u igru iz auta je vremenski ograničeno na 5 sekundi.

Pogodak se ne može postići direktno iz ubacivanja nogom.

### Pravilo 4.5.5.1

#### Predviđene kaznene mere

Ako je lopta nepravilno ubačena, ubacivanje ponovo treba da izvede igrač protivničke ekipe

Ako se ubacivanje izvede sa bilo kog drugog položaja, a ne sa tačke gde je lopta prešla aut liniju, ubacivanje treba ponovo da izvede igrač protivničke ekipe

Ako se ubacivanje ne izvrši u roku od 5 sekundi od trenutka kada igrač koji treba da ga izvede stavi loptu na mesto,

ono treba da se ponovo izvede od strane igrača protivničke ekipe

Ako igrač koji izvodi ubacivanje igra nogom po drugi put pre nego što je loptu dotakao ili njome igrao drugi igrač, treba da se izvede indirektan slobodan udarac od strane igrača protivničke ekipe, sa mesta gde se prekršaj dogodio. Ukoliko se prekršaj desio unutar kaznenog prostora, indirektan slobodan udarac treba da se izvede sa linije od 6 metara, sa mesta koje je najbliže onome na kome se prekršaj dogodio.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo 4.5.6

### Vraćanje lopte u igru posle gol auta

Ako lopta pređe celom svojom zapreminom prekomartinele, izuzimajući deo između stativa i prečke, a da je poslednji put dodirnuta od strane igrača napadajuće ekipe, golman, stojeći bilo gde u svom kaznenom prostoru, treba da je vrati rukom u igru izvan kaznenog prostora. Lopta je u igri odmah pošto je napustila kazneni prostor.

Saigrači i protivnička ekipa ostaje izvan kaznenog prostora dok lopta ne uđe u igru. Pri izvođenju gol auta ne može se postići pogodak.

Golman ne sme sam sebi izvesti gol aut.

Vreme za izvođenje gol auta je ograničeno na 5 sekundi.

## Pravilo 4.5.6.1

### Predviđene kazne

Ukoliko golman prilikom izvođenja gol auta loptu u igru vrati nogom unesto rukom, sudija ga opominje da loptu u igru vrati rukom i stopira odbrojavanje vremena dok golman ne uzme loptu u ruke. Onog trenutka kada golman uzme loptu u ruke sudija nastavlja sa odbrojavanjem vremena od sekunde u kojoj je prekinuo brojanje.

Ako istekne predviđeno vreme za izvođenje gol auta, sudija svira indirektan udarac za protivničku ekipu koji se izvodi sa ivice kaznenog prostora.

## Pravilo 4.5.7

### Udarac iz ugla

Kada celom svojom zapreminom, lopta pređe preko martinele, izuzimajući deo između stativa i prečke, a poslednji put je njome igrao igrač tima koji se brani, dosuđuje se udarac sa ugla.

Udarac sa ugla izvodi se šutiranjem lopte koja je postavljena

Igrač koji izvodi udarac sa ugla može tražiti sudiji da se protivnički igrač udalji na 5m u suprotnom protivnički igrač ga može ometati prilikom izvođenja gol auta.

Igrač koji izvodi udarac sa ugla ne može da igra po drugi put loptom, dok je ne dotakne ili njome ne igra drugi igrač. Pogodak može da se direktno postigne iz udarca sa ugla.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo 4.5.7.1

### Predviđene kaznene mere

Ako igrač koji izvodi udarac sa ugla, igra loptom po drugi put pre nego što je njom igrao ili je dotakao neki drugi igrač, sudija treba da dosudi gol aut i vrati loptu golmanu

Ako udarac sa ugla nije izveden za 5 sekundi od trenutka kada je igrač dobio loptu i spustio je na tačku odakle se izvodi

udarac sa ugla, sudija treba da dosudi gol aut

## Pravilo 4.6

### Žalbe na utakmicu

Žalba na utakmicu prijavljuje se pismenim putem za zapisničkim stolom u roku od 15 minuta od odigrane utakmice. Žalbu podnosi kapiten ekipe.

Upravni Odbor može doneti odluku da se odigrana utakmica ponovi ukoliko je došlo do teže materijalne povrede Pravilnika.

Odluka Upravnog Odbora je konačna.



# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 5

### Sankcionisanje nesportskog i nasilničkog ponašanja igrača i ekipe

BALF Liga se pre svega zalaže pre svega za FER PLEJ I drugarstvo, s toga zahtevamo od ekipa da se tako i ponašaju što van terena a pogotovu na samom terenu.

Svako nesportsko ponašanje biće kažnjeno od strane Upravnog odbora BALF-a.

Ekipama i njihovim navijačima se skreće pažnja na ponašanje u balonu da je zabranjeno pušenje, pljuvanje i sve što ne biste radili u svojoj kući.

U našoj ligi nema mesta za igrače i ekipe koje su nasilnički nastrojene, neprijateljske ili se ne ponašaju u skladu sa duhom BALF Lige.

Ovim članom Pravilnika biće definisano kako će se postupati u svim situacijama koje povlače upotrebu ovog pravila.

BALF liga zadržava ekskluzivno pravo da ekipu ili igrača za koje smatra da su nepodobni isključi bez prava žalbe iz daljeg učestvovanja u bilo kom takmičnju pod organizacijom, ta ekipa odnosno igrač nemaju pravo na povrat depozita.

Dobijanjem žutog kartona sankcioniše se sledeće:

- Za sve prekršaje koji sudija smatra da su za žuti karton a u to generalo spadaju:
  - o Namerno guranje protivnika
  - o Šutiranje ili pokušaj šutiranja protivnika
  - o Udaranje protivnika
  - o Držanje protivnika
  - o Uklizavanje u noge
  - o Namerno igranje rukom na loptu
  - o Koristi preteranu silu
- Za vređanje protivničkih igrača
- Za vređanje sudije ili delgata
- Za bilo kako nesportsko ponašanje
- Za napuštanje terena, u toku igre, bez sudijske dozvole, a da nije u pitanju leteća izmena
- Za nepoštovanje sudijske odluke ili preteranog prigovaranja sudiji
- Odugovlači sa vraćanjem lopte u igru
- Ne poštuje ustanovljeno rastojanje pri ubacivanju lopte u igru, izvođenju kornera, slobodnog udarca ili gol auta
- Svako simuliranje na terenu sa namerom da se zavaraju sudije
- Skidanje dresa prilikom slavljenja pogodka
- Svako nesportsko slavljenje pogodka

Ukoliko igrač pored dobijanja žutog kartona nastavi da vrši neki od gore navedenih prekršaja dobija drugi žuti, odnosno crveni karton, dalje taj igrač je isključen iz igre bez prava povratka u igru, njegova ekipa igra 2 minuta sa igračem manje.



# BALF Pravilnik

---

Dobijanje crvenog kartona, vuče sledeće posledice:

- Suspenziju od minimum 1 do 5+ utakmica

Suspenziju odlučuje Upravni odbor BALF lige u zavisnosti od toga zbog čega je crveni karton dat.

I postoje sledeći slučajevi:

- Dva žuta kartona na jednoj utakmici, odnosno crveni – minimum 1 utakmica (minimum utakmica se daje za žute kartone koji su dobijeni u igri odnosno pravljenjem faulova u igri, za sve ostale prekršaje Upravni odbor odlučuje koliko će utakmica biti)

Direktan crveni karton za neki od sledećih prekršaja:

- Prekršaj za ozbiljnu grubu igru – 2 + utakmice.
- Koristi uvredljive i pogrdne reči – 1 + utakmica.
- Dobijanje drugog žutog kartona – 1 utakmica.
- Pljune nekog od učesnika lige – 5 + utakmica.
- Spreči protivničkog igrača u postizanju gola ( npr. zadnji igrač) – 1 utakmica.
- Udaranje igrača (glavom, nogom, rukom) – 5 + utakmica.
- Pokušaj udaranja igrača – 5+ utakmica
- Start s leđa kojim se ugrožava bezbednost protivnika

Ukoliko isti igrač ponovi nespportsko ponašanje kazna mu se duplira.

Fizički nasrtaj na bilo kog učesnika lige od strane igrača koji ne učestvuje u utakmici ili je izmena kazna je 5 i više utakmica

Nekulturno ponašanje, verbalno vređanje bilo koga pre i posle meča od strane igrača utakmice i igrača koji nisu igrali posmatranu utakmicu može biti kažnjen i bez dobijenog kartona 3+ utakmica. Prekršaj golmana 1+ utakmica.

Cela ekipa može biti suspendovana na 1 utakmicu i sankcionisana oduzimanjem bodova ako njihovi navijači budu pravili probleme. Odnosno ako budu kršili sledeća pravila:

- Vređali protivnike, dozvoljeno je sportsko navijanje i zna se šta to znači
- Bacali opiljke od cigara, i razne predmete na teren
- Ometali na bilo koji način redovan tok utakmice

Sve disciplinske mere donosi Upravni odbor BALF-a.

Obaveštenja o kaznama će stajati na izveštaju utakmice.

Ukoliko se desi da igrač ignoriše dobijenu kaznu i nastupi na utakmicama za koju ima zabranu propisuje se sledeća kazna:

- Suspenzija igraču koji je napravio prekršaj se duplira a ekipa za koju nastupa, na utakmici na kojoj nastupa a pod kaznom je, se zavodi službenim rezultatom u korist protivnika.

Ova kazna može biti izrečena i retroaktivno ukoliko se, istragom ili žalbom druge ekipe, ispostavi da je prekršaj napravljen.

Isključeni igrač po završenoj utakmici dužan je da na zapisničkom stolu popuni pismenu izjavu.

Ukoliko igrač ne da pismenu izjavu po okončanoj utakmici, isto će se uzeti kao otežavajuća okolnost prilikom izricanja mere.

Upravni odbor, dužan je da po prikupljanju pismenih izjava i potrebnih materijala za disciplinski postupak sprovede postupak i objavi disciplinsku odluku na sajtu lige.



## BALF Pravilnik

---

Jednom isključen igrač, ne može ponovo da uđe u igru, niti da sedi na klupi za rezervne igrače. Njegova ekipa može da se popuni posle dva minuta od isključenja, ukoliko nije postignut pogodak pre isteka roka od dva minuta, o čemu vodi računa merilac vremena. Pri tom treba primenjivati sledeće:

- ako je u terenu 6 igrača prema 5 igrača, a ekipa sa većim brojem postigne pogodak ekipa sa 5 igrača može da bude popunjena
- ako obe ekipe imaju po 5 igrača, a postigne se pogodak, obe treba da budu popunjene
- ako 6 igrača igra protiv ekipe sa 5 ili 4 igrača, a ekipa sa većim brojem datih pogodaka postigne pogodak, ekipa sa 4 igrača može da bude popunjena samo sa jednim igračem
- ako obe ekipe igraju sa 4 igrača i postigne se pogodak, svaka od njih može da dodati po jednog igrača
- ako je ekipa koja postigne pogodak sa manjim brojem igrača, igra treba da bude nastavljena bez izmene broja igrača





# BALF Pravilnik

---

## Pravilo br. 6

### Sistem takmičenja i utvrđivanje plasmana

#### Prva liga

Takmičenje u Prvoj 4+1 BALF Ligi odvija se u dve faze:

- Preliminarna
- finalna

Za svaku odigranu utakmicu u takmičenju dobijaju se bodovi u zavisnosti od postignutog rezultata I to:

- 3 boda za pobjedu
- 1 bod za nerešeni rezultat
- 0 bodova za izgubljenu utakmicu

#### Preliminarna faza

Broj učesnika na početku Prve 4+1 BALF lige je od 12 – 16 I u zavisnosti od tog broja igra će se 11 – 15 kola.

Svaki klub igra sa ostalim klubovima po jedan put.

Uspostavljanje tabele vrši se prema broju osvojenih bodova.

O redosledu klubova po završetku preliminarne faze odlučuju sledeći principi:

- U takmičenjima za Prvu BALF ligu raspored klubova u tabeli od 1. do 16. mesta posle odigranih svih kola preliminarne faze određuje se prema broju osvojenih bodova.

U slučaju da dva ili više klubova imaju isti broj bodova, o zauzetom mestu u konačnoj tabeli odlučuju:

Za dva kluba:

- broj dobijenih bodova na utakmicama između ta dva kluba,
- ako je jednak broj bodova – bolja gol razlika između postignutih i primljenih golova na utakmicama između tih klubova,
- ako je i dalje isto stanje - prema obavezujući propisima UEFA, da se golovi dati u gostima računaju „dvostruko,” – bolja gol razlika između postignutih i primljenih golova na utakmicama između tih klubova,
- ako je i dalje isto stanje – bolja gol razlika na svim utakmicama u preliminarnoj fazi,
- ako je i dalje isto stanje – veći broj golova postignutih na svim utakmicama u preliminarnoj fazi,
- ako je i dalje isto stanje – bolje mesto na tabeli „Fer Pleja“ posle preliminarne faze,
- ako je i dalje isto stanje – žreb koji će izvršiti organizatori.



# BALF Pravilnik

---

Za više od dva kluba:

- broj dobijenih bodova na utakmicama između tih klubova,
- ako je jednak broj bodova – bolja gol razlika između postignutih i primljenih golova na utakmicama između tih klubova,
- ako je i dalje isto stanje – veći broj postignutih golova na utakmicama između tih klubova,
- ako je i dalje isto stanje – bolja gol razlika na svim utakmicama u preliminarnoj fazi,
- ako je i dalje isto stanje – veći broj golova postignutih na svim utakmicama u preliminarnoj fazi,
- ako je i dalje isto stanje – bolje mesto na tabeli „Fer Pleja“ posle preliminarne faze,
- ako je i dalje isto stanje, izvlačenje (žreb) koje će izvršiti organizatori.

**NAPOMENA:**

Ukoliko se desi da neka od ekipa da odustane od daljeg takmičenja tog traje sezona BALF liga će:

- Ukoliko je ta ekipa odigrala manje od 50% takmičenja obrisati sve njene utakmice kao i statistike vezane za njih ali statistike ekipa koje su igrale protiv njih će ostati (broj datih golova igrača, asistencije sve to ostaje samo se krajnji ishod utakmice briše)
- Ukoliko je ta ekipa odigrala više od 50% utakmica u takmičenju dodati svim preostalim ekipama sa kojima nije igrala po 3 boda, odnosno zvesti službeni rezultat.

Balf takođe zadržava pravo da dodavanje ili brisanje utakmica uradi na kraju lige odnosno u bilo kom trenutku takmičenja.

Poslednje četiri ekipe na kraju Preliminarnog dela I BALF lige ispadaju direktno u Drugu 4+1 BALF Ligu.

Predposlednje četiri ekipe ulaze u baraž za zadržavanje mesta u Prvoj 4+1 Ligi.

Ove četiri ekipe će formirati parove sa 8 ekipa, koje su se kvalifikovale za Finalnu fazu, iz svih grupa Druge Lige.

## Finalna faza (plej of)

Za finalnu fazu takmičenja, plej of, kvalifikuju se prvih četiri na tabeli Prve 4+1 BALF lige posle preliminarne faze.

Bodovi koje su ove ekipe ostvarile u Preliminarnoj fazi, brišu se u Finalnoj.

Ove ekipe igraju finalnu fazu po sledećem ključu:

Formiraju se parovi na sledeći način :

1. Prvoplasirani – Četvrtoplasirani
2. Drugoplasirani – Trećeplasirani

Na utakmicama prvog kola Finalnog dela kada se igraju dve utakmice, pobednik je tim koji je osvojio više bodova u obe utakmice. Ako su klubovi osvojili isti broj bodova, pobednik je tim koji:

- je na obe utakmice ostvario bolju razliku između datih i primljenih pogodaka.
- Ako je i ova razlika jednaka odlučuje veći broj postignutih pogodaka u gostima.
- Ako i to ne daje rešenje pobednik se dobija izvođenjem udaraca sa tačke za kazneni udarac na način utvrđen ovim Pravilnikom.

Drugo kolo igraju pobednici prvog kola, igra se jedna utakmica. Ukoliko se desi da je rezultat nerešen šutiraju se penali

Pobednik Finalnog dela takmičenja je pobednik Prve BALF lige.



# BALF Pravilnik

---

## Druga liga

Takmičenje u Drugoj 4+1 BALF Ligi odvija se u dve faze:

- Preliminarna
- Finalna

Za svaku odigranu utakmicu u takmičenju dobijaju se bodovi u zavisnosti od postignutog rezultata I to:

- 3 boda za pobjedu;
- 1 bod za nerešeni rezultat;
- 0 bodova za izgubljenu utakmicu Preliminarna faza

Broj učesnika na početku Druge 4+1 BALF lige je od 12 – 16 I u zavisnosti od tog broja igra će se 11 – 15 kola.

Svaki klub igra sa ostalim klubovima po jednu utakmicu.

Uspostavljanje tabele vrši se prema broju osvojenih bodova.

Za uspostavljanje tabele posle pojedinih kola takmičenja u toku preliminarne faze u slučaju da isti broj bodova postignu dva ili više klubova, primenjuju se sledeći principi:

veća gol razlika između postignutih i primljenih golova;

ako je jednaka gol razlika - veći broj postignutih golova.

O redosledu klubova po završetku preliminarne faze odlučuju sledeći principi:

- U takmičenjima za Druge BALF ligu raspored klubova u tabeli od 1. do 16. mesta posle odigranih svih kola preliminarne faze određuje se prema broju osvojenih bodova.

U slučaju da dva ili više klubova imaju isti broj bodova, o zauzetom mestu u konačnoj tabeli odlučuju:

Za dva kluba:

- broj dobijenih bodova na utakmicama između ta dva kluba,
- ako je jednak broj bodova – bolja gol razlika između postignutih i primljenih golova na utakmicama između tih klubova,
- ako je i dalje isto stanje - prema obavezujući propisima UEFA, da se golovi dati u gostima računaju „dvostruko,” – bolja gol razlika između postignutih i primljenih golova na utakmicama između tih klubova,
- ako je i dalje isto stanje – bolja gol razlika na svim utakmicama u preliminarnoj fazi,
- ako je i dalje isto stanje – veći broj golova postignutih na svim utakmicama u preliminarnoj fazi,
- ako je i dalje isto stanje – bolje mesto na tabeli „Fer Pleja“ posle preliminarne faze,
- ako je i dalje isto stanje – žreb koji će izvršiti organizatori.



# BALF Pravilnik

---

Za više od dva kluba:

- broj dobijenih bodova na utakmicama između tih klubova,
- ako je jednak broj bodova – bolja gol razlika između postignutih i primljenih golova na utakmicama između tih klubova,
- ako je i dalje isto stanje – veći broj postignutih golova na utakmicama između tih klubova,
- ako je i dalje isto stanje – bolja gol razlika na svim utakmicama u preliminarnoj fazi,
- ako je i dalje isto stanje – veći broj golova postignutih na svim utakmicama u preliminarnoj fazi,
- ako je i dalje isto stanje – bolje mesto na tabeli „Fer Pleja“ posle preliminarne faze,
- ako je i dalje isto stanje, izvlačenje (žreb) koje će izvršiti organizatori.

Pobednik Preliminarnog dela Druge BALF lige, odnosno ekipa koja bude na prvom mestu posle odigranih svih kola Preliminarnog dela, stiće parvo učešća u Prvoj BALF ligi.

**NAPOMENA:**

Ukoliko se desi da neka od ekipa da odustane od daljeg takmičenja tog traje sezona i ukoliko se ne nađe zamena za odustalu ekipu, BALF liga će:

- Ukoliko je ta ekipa odigrala manje od 50% takmičenja obrisati sve njene utakmice kao i statistike vezane za njih
- Ukoliko je ta ekipa odigrala više od 50% utakmica u takmičenju dodati svim preostalim ekipama sa kojima nije igrala po 3 boda, odnosno zvesti službeni rezultat.

Balf takođe zadržava pravo da dodavanje ili brisanje utakmica uradi na kraju lige odnosno u bilo kom trenutku takmičenja.

## Finalna faza (Plej in)

Za finalnu fazu takmičenja, plej of, kvalifikuju se drugoplasirana I trećaplasirana ekipa iz svake grupe druge lige.

Ukupo 8 ekipa igra finalnu fazu takmičenja, koji formiraju parove na sledeći način

- Drugoplasirani grupa „Partizan“ – Trećeplasirani grupa „Fortis“
- Drugoplasirani grupa „Trudbenik“ – Trećeplasirani grupa „Restart“
- Drugoplasirani grupa „Restart 2“ – Trećeplasirani grupa „Partizan“
- Drugoplasirani grupa „Fortis“ – Trećeplasirani grupa „Trudbenik“

Na utakmicama Finalnog dela kada se igraju dve utakmice, pobednik je tim koji je osvojio više bodova u obe utakmice. Ako su klubovi osvojili isti broj bodova, pobednik je tim koji:

- je na obe utakmice ostvario bolju razliku između datih i primljenih pogodaka.
- Ako je i ova razlika jednaka odlučuje veći broj postignutih pogodaka u gostima.
- Ako i to ne daje rešenje pobednik se dobija izvođenjem udaraca sa tačke za kazneni udarac na način utvrđen ovim Pravilnikom.

Četiri pobednika ovog dela imaju pravo da izazovu ekipe iz Prve BALF lige koje su se kvalifikovale za Plej aut.

Formiraće se parovi I pobednici tih utakmica ostaju odnosno ulaze u Prvu Ligu a gubitnici ostaju odnosno ispadaju u Drugu Ligu.



# BALF Pravilnik

---

## BALF Kup

U takmičenju za BALF kup obavezne su da učestvuju sve ekipe koje su se prijavile, bez obzira kojoj ligi pripadaju. U slučaju da neka ekipa ne želi da igra Kup, oduzima joj se deo depozita i zavodi službeni rezultat.

Utakmice takmičenja za BALF Kup 1/16, 1/8 i 1/4 igraju se po jednosturkom kup sistemu a utakmice 1/2 finala BALF kupa igraju se po dvostrukom kup sistemu. Određivanje parova vrši se žrebom.

Finalna utakmica BALF kupa se igra na terenu koji odredi organizator, minimum nedelju dana pre održavanja utakmice.

### **DUŽNOSTI UČESNIKA**

Klubovi-učesnici (ekipe) takmičenja su dužni da na teren gde se odigrava utakmica dođu najkasnije 1 minuta pre početka utakmice.

Najkasnije 5 minuta pre početka utakmice, kapiteni ekipa su dužni da naprave sastave timova, I da ih predaju sudiji na proveru, čim on završi sa suđenjem predhodnog termina.

Na klupi za rezervne igrače mogu sedeti 7 rezervnih igrača

Ekipe – članovi BALF-a, kada učestvuju u takmičenju moraju nastupati samo sa igračima koji su pravilno prijavljeni I registrovani na osnovu Pravilnika o registraciji.

### **UTVRĐIVANJE POBEDNIKA**

Pobednik na utakmicama je tim koji postigne više golova.

U slučaju nerešenog rezultata, na utakmicama 1/16 1/8 i 1/4 finala pobednik se dobija izvođenjem udaraca sa tačke za kazneni udarac na način utvrđen ovim Pravilnikom.

Na utakmicama 1/2 finala kada se igraju dve utakmice, pobednik je tim koji je osvojio više bodova u obe utakmice. Ako su klubovi osvojili isti broj bodova, pobednik je tim koji:

- je na obe utakmice ostvario bolju razliku između datih i primljenih pogodaka.
- Ako je i ova razlika jednaka odlučuje veći broj postignutih pogodaka u gostima.
- Ako i to ne daje rešenje pobednik se dobija izvođenjem udaraca sa tačke za kazneni udarac na način utvrđen ovim Pravilnikom.

U slučaju nerešenog rezultata na finalnoj utakmici, igraju se produžeci od 2 x 5 minuta. U slučaju da posle produžetka (2 x 5 minuta) rezultat bude nerešen, pobednik se dobija izvođenjem udaraca sa tačke za kazneni udarac, u skladu sa pomenutim Pravilnikom.

\*BALF Futsal zadržava pravo izmene ovog Pravilnika u svakom trenutku